

HAY PALABRAS
QUE MATAN

CIBERACOSO

en 100

PALABRAS

Anexo: Aplicaciones
y Redes Sociales

Material de uso escolar

HAY PALABRAS
QUE MATAN

CIBERACOSO en 100 PALABRAS

Anexo: Aplicaciones
y Redes Sociales

Colaboradores:



dialogando

FND FUNDACIÓN NATIVO DIGITAL

FUNDACIÓN Summer

01

Abuso emocional:

Desmejorar, disminuir o debilitar la autoestima de otra persona por medio de maltrato físico o verbal, humillación, rechazo social, críticas o descalificaciones.

02

Acosar/acechar (*Stalking*):

Comportamiento agresivo, repetitivo y persistente que provoca molestia o daño a otra persona.

03

Acoso/ hostigamiento (*Harassment, Harassing*):

Persecución, molestia, trato hostil y vejatorio que ejerce una persona sobre otra; puede ser de tipo sexual o no. Podría considerarse sinónimo de *stalking*.

04

Ani:

Autodenominación de quienes sufren de anorexia en los foros donde comparten sus experiencias.

05

App/Apli (aplicación):

**Programa informático
diseñada para ejecutarse
en computadores,
teléfonos, *tablets* y otros
dispositivos móviles.**

06

ASL:

“Age, Sex, Location”.

**En inglés edad, sexo,
ubicación.**

07

Blog (bitácora digital):

El término proviene de "weblog" y refiere a un diario digital que contiene información de interés para una comunidad determinada y que es actualizado permanentemente con el objetivo de generar un vínculo con ésta.

08

Blogger (bloguero):

Cualquier persona que se dedica a desarrollar un blog. Si un *blogger* es leído y seguido por una gran cantidad de usuarios puede llegar a convertirse en *influencer* (revisar n°48).

09

Blogging:

Referido también a blog. Es un diario personal del cual el autor cuenta sus experiencias, lo que siente, lo que aspira y lo que pretende hacer en el futuro con la intención de que otras personas lo puedan leer y seguir.

10

Bloqueo:

(En el ámbito del control de acceso a Internet)

Forma de impedir el acceso a una determinada información: a un correo electrónico, a una web, redes sociales, etc.

11

Bots:

(Robots de internet/usuarios fantasmas): programa informático autónomo que imita el comportamiento de un humano; refiere a herramientas que generan automáticamente respuestas estandarizadas y repetitivas.

***Se utilizan con frecuencia para atacar a otro usuario en una red social.**

12

Bully:

Persona que realiza bullying, agresor o perpetrador.

13

Bullying:

Situaciones de matonaje, intimidación, acoso u hostigamiento escolar permanente y sistemático al que es sometido un estudiante por parte de uno o más compañeros. Se puede manifestar como maltrato físico, psicológico y/o verbal.

14

Buystanders ("el testigo"):

Es el espectador en una situación de acoso escolar. *Los expertos aseguran que empoderar al testigo a tomar acciones puede ser la clave para acabar con el bullying.

15

Ciberbullying/ Ciberacoso:

Intimidación psicológica, hostigamiento o acoso que se produce entre pares; sostenida en el tiempo y cometida con cierta regularidad, utilizando como medio las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC).

Exclusión social: se margina a la víctima de entornos virtuales como redes sociales, chat o foros.

Hostigamiento: humillación de la víctima a través del envío de vídeos, imágenes, comentarios o mensajes que lo dañen.

Manipulación: modificar o tergiversar información y difundirla por medios virtuales para dañar a la víctima.

16

Confesiones:

Grupos privados en redes sociales creados originalmente para declararse románticamente de manera anónima para posteriormente derivar en confesiones de cualquier tipo, sin importar si se trata de información verdadera o falsa. *Estos grupos están siendo muy visitados desde 6º básico en adelante.

17

Cyberdating:

Citas virtuales que generalmente se producen entre desconocidos o personas que sólo se conocen virtualmente. Una cita a ciegas mediada por la tecnología.

18

Cyberstalking:

Acosar, hostigar, intimidar o acechar a una persona o a un grupo de personas por medio del uso de la tecnología.

19

Data Detox:

Plan dentro de un período de tiempo para “desintoxicarse” de la exposición indiscriminada de datos personales en internet, como intento de recuperar parte de la privacidad de la información cedida voluntariamente a través de publicaciones.

20

Datos sensibles:

Son aquellos datos personales que se refieren a las características físicas o morales de las personas o a circunstancias de la vida privada, tales como hábitos personales, origen racial, ideologías, opiniones políticas, creencias o convicciones religiosas, estados de salud físicos o psíquicos y la vida sexual. (Ley 19.628 sobre protección de la vida privada).

21

Deep Web (web profunda):

Repositorio de diversas páginas web que tienen contenidos que Google y otros buscadores conocidos a nivel mundial no pueden mostrar, debido a que en su mayoría infringen la ley de servicios y noticias en internet.

22

Denigración:

Enviar o publicar en redes sociales información despectiva, cruel y falsa sobre una persona.

23

Derecho al olvido:

Facultad de una persona a pedir que se borre la información que existe en internet sobre sí mismo, permitiendo con ello proteger sus datos, imagen personal, intimidad y derecho al honor. *En Chile no está normado.

24

Desafío/challenge:

Reto que se vuelve viral. Algunos de ellos nacen con una finalidad solidaria, otros del ocio o porque algún famoso lo puso de moda.

25

Doxing (doxéo):

Práctica de investigar y posteriormente divulgar vía internet información privada con la que es posible identificar a quién pertenece. La información se obtiene desde redes sociales o a través de metodologías de ingeniería social.

26

Elfa:

Mujer joven.

27

Emoji:

Son una evolución de los emoticones y se distinguen por tener combinaciones de letras, números, símbolos y signos que representan sentimientos y estados emocionales.

28

Encriptación:

Codificación de la información que oculta su contenido mediante claves y/o algoritmos para aquellos no autorizados.

29

Engaño, señuelo (*lure, luring*):

To *lure* en español significa atraer a alguien con un cebo o un señuelo. Tiene el sentido de atraer, tentar, seducir, persuadir con artimañas, hacer caer en una trampa. Se usa en el entorno de los pederastas en Internet para hablar de su forma de convencer a los niños de encontrarse fuera de la Red.

30

Espectador/Testigo:

Compañero o compañera de la víctima o del agresor que conoce, sospecha, observa y/o presencia los actos de intimidación ocurridos dentro o fuera del entorno escolar.

Espectador Activo: ayudan al agresor, lo refuerzan indirectamente dando

muestras de atención,
sonriendo, asintiendo, etc.

Espectador Pasivo: son
testigos del maltrato,
pero no intervienen.

Espectador Prosocial:
ayudan a la víctima,
encaran al agresor,
detienen el maltrato.

31

Etiqueta/Tag:

Realizar mención a otra persona en una publicación o a una idea o concepto. Para persona se utiliza el arroba y el nombre del usuario (ejemplo: @usuario1), para un concepto se utiliza *hashtag* (ejemplo: #nomásciberbullying).

32

Extorsión:

Conducta violenta o de intimidación por la cual se obliga a una persona a realizar actos en perjuicio propio o de otro.

***Ciberextorsión es la misma conducta, mediada por el uso de redes sociales o internet.**

33

Fake news:

Noticias falsas que tienen como principal característica que se viralizan con mayor rapidez que reales, ya sea por lo novedoso o por el sentir que provocan.

34

Filtro:

Conocidos como lentes embellecedores de la realidad, son efectos que se pueden aplicar a las fotos bajo diversas opciones de sombras, luz y otros agregados como lentes, orejas de animales o distorsiones de imágenes, utilizados generalmente en Instagram, Facebook o redes sociales.

35

Flamewar:

Discusión en línea o RRSS con un argumento agresivo entre dos personas, provocando que los involucrados envíen ataques personales entre sí durante la discusión de un tema o en lugar de debatir el tema en cuestión.

36

Flaming:

**Intercambio de insultos
o mensajes violentos
(acalorados).**

37

Foro:

Sitio, hilo de conversación o espacio virtual que se emplea para intercambiar ideas y opiniones sobre diversos temas de interés.

38

Forobardo:

Sitio, hilo de conversación o espacio virtual que se emplea para escribir ofensas a uno o más usuarios.

39

Fortnite:

El juego más popular actualmente (2018) de tipo FPS (*First Person Shooter* - Disparador en primera persona) y MMORPG (*Massively Multiplayer Online Role Playing Game* - Videojuego de rol multijugador masivo en línea). Ampliamente jugado por niños, adolescentes y adultos. *Dentro del juego se puede realizar chat de voz con desconocidos, por lo que se recomienda supervisión.

40

Funa:

Término utilizado para referirse a un acto público que manifiesta denuncia y repudio público hacia una persona, entidad o grupo que cometió alguna acción con la que no se está a favor o de acuerdo.

Gamer:

Persona a la que le apasiona el mundo de los videojuegos; que no sólo participa como jugador sino que también maneja detalles como la música, los creadores, comandos y trucos de los mismos. Desarrolla grandes habilidades para superar etapas y cumplir misiones, logrando conocer todas las características hasta convertirse en un experto en el tema.

42

Geolocalización:

Capacidad de obtener la ubicación geográfica de un objeto conectado a Internet, en tiempo real.

43

Grooming:

Conducta de una persona adulta que realiza acciones deliberadas para establecer lazos de amistad con un menor de edad en Internet, con el objetivo de obtener una satisfacción sexual mediante imágenes eróticas o pornográficas del niño, niña o adolescente, o incluso como preparación para un encuentro. (Ser familia en la era digital, Enlaces, Mineduc. 2012).

44

Hashtag (etiqueta):

Palabra clave, frase o grupo de caracteres alfanuméricos, sin espacio entre ellos, utilizados en diferentes plataformas de Internet e identificados con el símbolo de la almohadilla "#".

45

Haters:

Proviene de *hate* y se traduce como odiosos.

Seguidores en redes sociales o aplicaciones de mensajería instantánea que hacen comentarios negativos.

46

Happy slapping:

Grabar con el celular una agresión física para subirla a Internet o compartirla mediante mensajería instantánea como Whatsapp.

47

Hackers:

Persona experta en lenguajes de programación, manipulación de hardware, software y otros conocimientos de informática, que puede acceder a sistemas para realizar modificaciones en ellos. Están categorizados en 3 tipos:

Hackers con sombrero blanco: la motivación de este tipo de hackers es buscar y arreglar

fallas de seguridad de los sistemas; realizan pruebas de seguridad y detectan las vulnerabilidades. Una vez que las encuentran, notifican a las empresas para que estas susceptibilidades sean parchadas.

Hackers con sombrero negro: este tipo de hackers busca fallas de seguridad en los sistemas y los usan en su propio beneficio. Son quienes roban datos, contraseñas,

números de tarjetas de crédito o claves de acceso a los bancos, para luego obtener bienes financieros con esa información.

Hackers con sombrero gris: este tipo de hackers transita entre los blancos y los negros. Buscan y detectan fallas de seguridad o vulnerabilidades, para luego vender la información. Si no consiguen algo a cambio, hacen pública dicha información.

48

Huella Digital:

Rastro que deja cada usuario al navegar e interactuar en la red.

49

Hilo:

Historial de conversación en un sitio web, red social o correo electrónico compuesto de elementos conectados pero individuales.

50

Historias o Stories:

Funcionalidad utilizada en redes sociales como Facebook o Instagram, que permite los usuarios crear fotos, vídeos cortos que desaparecen luego de 24 horas realizada su publicación. Las personas también pueden añadir dibujos, stickers y emojis para adornar sus vídeos. Tiene el propósito de compartir posts informales acerca de las actividades diarias.

51

Influencer:

Persona que ha destacado por la gran presencia que logra en las redes sociales, esto se evidencia por la cantidad de seguidores o suscriptores. Marcan tendencia por sus opiniones y comparten contenido asociado a temáticas específicas de interés.

52

Leet ó l337:

Léase como "lit" y viene de la palabra en inglés *elite*. Es una forma de escritura donde las letras se reemplazan por números y caracteres especiales para tratar de ocultar lo que se escribe. Se le denominó "leet" porque sólo una élite podía entenderlo. Es similar a los *tags* que los grafiteros usan en los rayados en la calle.

53

LOL:

Acrónimo de la expresión inglesa *Laughing out Loud* (reírse a carcajadas, morirse de risa). También puede ser el acrónimo de *League of Legends*, videojuego de estrategia en tiempo real online.

54

Maltrato:

Toda forma de perjuicio o abuso físico o mental, descuido o trato negligente, malos tratos o explotación, que afecte el normal desarrollo de las personas y que ocurra en un contexto familiar o de cuidado. Minsal 2013.

55

Meme:

Imagen, dibujo o gif al que se le agrega texto y se utiliza para expresar y/o recrear sentimientos o situaciones que viven o presencian las personas. Por lo general tienen un tono humorístico o de burla y se comparten a través de las redes sociales e internet.

56

Mia:

Denominación a las personas que sufren de bulimia en los foros donde comparten sus experiencias.

57

Newbie:

Sinónimo de novato, sin experiencia. Se utiliza a modo de menosprecio. También se puede encontrar escrito de diversas maneras - Nooby, noobie, N00b13, noob y otros.

58

Niño rata:

Joven, generalmente pre-adolescente, que pretende aparentar rudeza, a pesar de su corta edad, mediante gritos, insultos y en general un comportamiento hostil. En el ámbito de los videojuegos online, suele llamarse así a todos aquellos menores de edad que pasan mucho tiempo jugando a videojuegos que no siempre son apropiados para su edad.

59

Normas de convivencia:

Conjunto de pautas que establecen conductas consensuadas por los integrantes de un grupo determinado, por ejemplo un grupo curso, la comunidad educativa, apoderados, etc.

60

Offline:

Desconectado.

61

Online:

Conectado o en línea.

62

Pack:

**Conjunto de fotos
y/o videos íntimos
de una persona.**

63

Papu:

Amigo, compañero.

64

Parche:

También conocidos como actualizaciones (en inglés *patches* o *updates*), son soluciones a problemas o agujeros de seguridad en aplicaciones o sistemas operativos. En el ambiente Windows son normalmente programas ejecutables que reemplazan los componentes fallados por otros sin problemas.

65

Pederasta:

Persona que abusa o sostiene una relación sexual con un/a niño/a.

66

Pedófilo, paidófilo:

Persona que se siente atracción erótica o sexual hacia los niños y/o las niñas.

Phising:

Leáse *fishing* ("pescando" en inglés). Es un fraude informático que se materializa habitualmente a través de correos electrónicos, engañando a los destinatarios con correos que suplantan a alguna institución conocida, normalmente bancos u otras instituciones financieras, invitando a la víctima mediante falsas ofertas a hacer entrega de información confidencial, por ejemplo, sus claves bancarias.

68

Piratero:

Entrada ilegal en un sistema informático o ruptura de las protecciones anticopia de un programa. El término pirateo o piratear, también se aplica a quien produce copias ilegales de programas, discos de música, DVDs, o cualquier otro producto. En inglés la diferencia entre los

términos consiste en que *hacking*, originalmente, es simplemente una habilidad que no implica nada ilegal, mientras que *cracking* implica ruptura de protecciones o entradas ilegales en sistemas y *piracy* tiene relación más bien con el primero de los delitos.

69

Plox:

Por favor.

70

PP:

Pasa el Pack.

Privacidad:

**Derecho a la intimidad.
En concreto se suele usar
en el mismo sentido que
el derecho a la protección
de nuestros datos
personales ante cualquier
intromisión o uso no
autorizado por nosotros
mismos.**

72

Privacidad en internet:

Control de la información que tiene y comparte un usuario que interactúa en la red. Implica el derecho a la protección de la privacidad personal de los usuarios y que los datos no sean almacenados o compartidos en internet.

73

Red Social (RRSS):

Aplicaciones o sitios de internet conformado por grupos de personas que tienen intereses en común (amistad, parentesco, trabajo, ocio, entretenimiento) que se comunican y comparten información a través de la red. Las hay de distinto

tipo, por ejemplo redes masivas o genéricas como Facebook, Instagram, Snapchat, Waze o Twitter. Redes profesionales como LinkedIn y Laborum y redes temáticas como Flickr, Pinterest que agrupan socialmente a amantes de la fotografía.

74

Repoio:

Publicación repetida.

75

Rikolino:

Algo muy deseado.

76

RPG:

**Acrónimo del término
inglés *Role Playing Game*
(Juego de Rol).**

77

Secuestro de dominio:

Acceso no autorizado a la configuración de un dominio en Internet que hace que se redirija a páginas diferentes de las auténticas.

78

Spim:

(De Spam+IM) Spam que llega por medio de la mensajería instantánea (IM).

79

Servidor de claves públicas:

Servidores de web que actúan como notarios en la Red certificando las claves públicas (de algoritmos de encriptación asimétrica) depositadas en ellos para evitar la suplantación.

80

Sesión:

Unidad de utilización de un computador o de Internet. Es el tiempo que transcurre entre que nos conectamos y que nos desconectamos.

81

Sexting:

Envío de contenidos eróticos, sensuales o pornográficos por medio de equipos móviles.

Palabra derivada de la unión de *texting* con *sex* (en inglés), son imágenes de desnudos o sugerentes.

82

Sextorsión:

Forma de explotación sexual en la cual se chantajea a una persona por medio de una imagen de sí misma desnuda que ha compartido a través de Internet mediante sexting o que le ha sido robada.

83

Stalking:

Acoso o acecho obsesivo, insistente, reiterado y no consentido a otra persona que perturbe gravemente el desarrollo de su vida cotidiana.

En el *cyberstalking* van desde llamar por teléfono, enviar cartas, correos electrónicos, vigilar y seguir a alguien a distancia, etc.

84

Streaming:

Término que se refiere a la emisión online o en línea de contenido en vivo y en directo, utilizado para realizar programas y entrevistas con transmisión en tiempo real a través de Internet.

85

Suplantación de Identidad o Catfish:

**Enviar mensajes o mail
ofensivos haciéndose
pasar por la víctima.
Muchas veces emplean
la misma cuenta de la
persona acosada.**

86

TBT:

Hashtag procedente de la expresión *Throwback Thursday* traducido al español, quiere decir, "Jueves de antaño".

Surgió recientemente de manera espontánea en la red social Instagram, después de que sus usuarios lo utilizaran en sus etiquetas y se convirtiera en una de las más populares para comparar fotografías de antes y después.

87

Teki:

Niño rata.

88

ThisCrush:

Red social inspirada en Ask.fm, es una plataforma con gran penetración entre usuarios de entre 12 y 20 años donde las personas pueden subir información de manera anónima.

89

Trampa para ratones:

Truco que usan algunos webs para atrapar a los usuarios de Internet Explorer en una cascada de ventanas que no puedan cerrar.

90

Troll:

Mensaje u otra forma de participación que busca intencionadamente molestar a los usuarios o lectores, creando controversia, provocar reacciones predecibles, especialmente por parte de usuarios novatos, con fines diversos, desde el simple divertimento hasta interrumpir o desviar los temas de las discusiones, o bien provocar *flamewars*, enfadando a sus participantes y enfrentándolos entre sí.

Trolls:

Persona que publica mensajes con la principal intención de molestar o provocar una respuesta emocional negativa en los usuarios y lectores.

92

Víctima - Agredido:

Persona que es acosada, maltratada u hostigada por un agresor.

93

Victimario - Agresor:

Persona que comete acoso, hostigamiento y maltrato hacia una víctima.

Violación de la intimidad/Outing:

Revelar información privada de la víctima, difundiendo secretos, imágenes, enviando información íntima y comprometedor de la persona.

95

Viral - Viralizar:

Propagación rápida y exponencial de una noticia, evento, video, foto, meme u otro, que se comparte a través de Internet de manera tal que este material se difunde muy rápido y llega a millones de personas generando un alto impacto comunicacional.

Ward:

Es querer guardar esa entrada o artículo de alguna forma, si es en Facebook y quiere tener a mano el link para poder verlo más tarde o tenerlo guardada para poder entrar en otro momento. También se puede escribir como Ward, Juard o Guard.

97

Weed:

**Hierba, refiriéndose
a la marihuana
en idioma inglés.**

Youtubers:

Personas que graban y suben videos a Youtube y que muchas veces reciben dinero por la cantidad de seguidores y visitas que consiguen. Los videos que comparten están enfocados en los intereses de niños y jóvenes que son sus principales seguidores.

99

Zelda:

Otra forma para referirse a un "Pack". Además es el nombre de un videojuego.

100

4 20:

Relativo a la cultura en torno a la marihuana, también se encuentra como 420, 4:20 ó 4/20.

Anexo

**Apps (Aplicaciones
y Redes Sociales)**

1. Ask.fm (ASK)

Sitio que permite que desconocidos nos sigan y nos realicen preguntas de manera anónima. "Cuando la descargué estaba impactada, la segunda pregunta que recibí fue acerca de mi talla de *brassiere*", comentó Ginger Kadlec, de Getting Balance.

2. Badoo

Red Social que permite conocer gente nueva a través de la red Internet.

3. Calculator %

Aplicación que funciona como una calculadora normal pero que, una vez introducida una contraseña, permite almacenar cualquier tipo de archivo en una carpeta que resulta inaccesible desde cualquier otra aplicación del teléfono.

4. Creepy

Herramienta de geolocalización que cruza información de otras redes sociales (RRSS) para encontrar a tus amigos.

5. Facebook (FB-Face)

Red Social creada para buscar y conectar personas conocidas entre sí (amigos o familiares), donde se puede compartir información, noticias, fotos, contenidos audiovisuales, entre otros. Esta red social también permite subir historias, que son imágenes o videos accesibles a todos los seguidores o amigos de un usuario durante 24 horas, o hasta que su creador las elimina.

6. Facebook Messenger (MSG)

Aplicación de mensajería de Facebook. Originalmente fue desarrollada como Facebook Chat.

7. Instagram (IG)

Aplicación móvil y red social de contenido visual, creada para grabar videos o tomar fotografías y aplicarles diversos efectos, tales como filtros, marcos, colores, etc. Esta red social también permite compartir historias, que son imágenes o videos accesibles a todos los contactos de un usuario durante 24 horas.

8. Kik

Aplicación de messenger que está disponible en la mayoría de los sistemas operativos, el cual permite a los usuarios compartir mensajes, fotos, bocetos, mensajes de voz, entre otros. Esta aplicación requiere que cada usuario registre un nombre como forma de identificación.

9. Line

Aplicación de mensajería para teléfonos móviles y PC. Además de la mensajería básica, se pueden enviar imágenes, vídeos, mensajes de audio y hacer llamadas.

10. Match

Servidor de citas en línea.

11. Pheed

Red Social que pretende combinar todas las funciones y servicios de las redes más importantes ya establecidas, en

donde los usuarios pueden publicar fotos, textos, vídeos y archivos de audio en sus cuentas. Esta aplicación amplía el límite a 420 caracteres, además el usuario conserva el control, propiedad y derechos legales de los contenidos que publique.

12. Post Secret

Aplicación que permite publicar "secretos" de manera anónima.

13. Qoo.me

Al igual que Ask.fm, los usuarios de Qoo.me pueden realizar preguntas anónimas, las cuales suelen ser ofensivas y desagradables. Esta es una app perfecta para el bullying.

14. Snapchat (SNP)

Aplicación móvil y red social de mensajería, con soporte multimedia en la que se pueden enviar y recibir imágenes, videos y filtros de realidad aumentada. Su principal característica

es la mensajería efímera, donde los mensajes tienen una duración limitada.

15. Spotify

Aplicación multiplataforma empleada para la reproducción de música vía *streaming*.

16. Skype

Software que permite comunicaciones de texto, voz y vídeo sobre Internet. También permite realizar llamadas especiales, a bajo costo, entre computadoras y la red de telefonía fija o móvil.

17. Telegram

Aplicación de mensajería instantánea.

18. Tik Tok o Musically

Aplicación de redes sociales la cual permite a los usuarios grabar videos de 15 segundos a 1 minuto en una o varias pistas, las cuales pueden combinarse

con canciones y sonidos. Por otro lado, esta aplicación permite crear videos más cortos.

19. Tinder

Herramienta geosocial que permite a los usuarios comunicarse con otras personas con base en sus preferencias para charlar y concretar citas o encuentros.

20. Tumblr

Plataforma de microblogueo que permite a sus usuarios publicar textos, imágenes, vídeos, enlaces, citas y audio.

21. Twitter (TW)

Aplicación de *microblogging* que reúne las ventajas de las redes sociales, los blogs y la mensajería instantánea gratuita. Esta aplicación permite a los usuarios estar conectados en tiempo real con personas de su interés a través de mensajes breves de texto con un límite de 280 caracteres.

22. Vine

Aplicación que permite grabar seis segundos de video y compartirlos por redes sociales.

23. Whatsapp (WP - WA - WSP)

Aplicación de mensajería instantánea para teléfonos inteligentes, la cual permite enviar y recibir mensajes de texto, audio, fotografías, videos, mensajes de voz, llamadas telefónicas y videollamadas.

24. Whisper

Aplicación que permite publicar "secretos" de manera anónima.

25. Youtube (YT)

Portal de internet y red social diseñada para compartir y visualizar videos de diferentes temáticas (música, películas, tutoriales, entre otros). Se ha convertido en el más visitado y principal canal de comunicación y promoción de videos.

HAY PALABRAS
QUE MATAN



**CHILE LO
HACEMOS
TODOS**